Erudīcijas, atjautības un uzmanības spēle

“Gudrs. Vēl gudrāks” 2023

NORISES KĀRTĪBA

Erudīcijas, atjautības un uzmanības spēli “Gudrs. Vēl gudrāks” 2023 organizē Dobeles Jaunatnes iniciatīvu un veselības centrs sadarbībā ar Dobeles novada Izglītības pārvaldi un Dobeles Valsts ģimnāziju.

|  |  |
| --- | --- |
|  |  |
| Spēles organizēšana:  | * **19. oktobrī** spēlē piedalās 7. - 9. klašu izglītojamie, veidojot komandu četru cilvēku sastāvā.
* **23. novembrī** spēlē piedalās:
* 10. - 12. klašu izglītojamie, veidojot komandu četru cilvēku sastāvā;
* pedagogi, veidojot komandu četru cilvēku sastāvā.
* **7. decembrī** spēlē piedalās 5. - 6. klašu izglītojamie, veidojot komandu četru cilvēku sastāvā.
 |
|  |  |
| Vieta:Laiks: | Dobeles Valsts ģimnāzija, dabaszinātņu mācību centra zāle.Reģistrēšanās no plkst. 13:30. Spēles sākums **plkst. 14:00.** Apbalvošana līdz plkst. 16:30. |
|  |  |
| Dalībnieki: | Dobeles novada skolu 5.-6. klašu, 7. – 9. klašu, 10. – 12. klašu izglītojamie un pedagogi.Komandā piedalās līdz četriem dalībniekiem. |
|  |  |
| Mērķis un uzdevumi: | * Attīstīt izglītojamo domāšanu, radošumu un pašizpausmi.
* Ieinteresēt izglītojamos spēlēt prāta un erudīcijas spēles.
* Pilnveidot komandas sadarbības prasmes.
* Veicināt izglītojamo mērķtiecību un vēlmi gūt panākumus.
 |
|  |  |
| Pieteikšanās: | * + Pieteikumu erudīcijas, atjautības un uzmanības spēlei “Gudrs. Vēl gudrāks” 2023 veidot brīvā formā, norādot dalībnieku vārdus un uzvārdus, skolu, klasi un komandas nosaukumu un sūtīt uz e-pasta adresi: **laine.sproge@dobele.lv**.
	+ Pieteikumus 7. - 9. klašu izglītojamo komandām pieņem līdz 2023. gada **15. oktobra plkst. 23:59**.
	+ Pieteikumus 10. - 12. klašu izglītojamo komandām un pedagogu komandām pieņem līdz 2023. gada **19. novembra plkst. 23:59**.
	+ Pieteikumus 5. - 6. klašu izglītojamo komandām pieņem līdz 2023. gada **3. decembra plkst. 23:59**.
 |
|  |  |
| Spēles norise, vērtēšana un uzvarētāju apbalvošana: | * Spēle notiks 3 kārtās. 1. kārtā - 30 jautājumi ar atbilžu variantiem dažādās grūtības pakāpēs; 2. kārtā - 41 jautājums 10 apakškārtās par 10 tēmām, 3. kārtu spēlēs sešas visvairāk punktus 1. un 2. kārtā ieguvušās komandas. Katra no sešām komandām atbildēs uz 4 jautājumiem, izvēloties tēmu un nosakot punktu vērtību par kādu komanda atbildēs uz jautājumu.
* Spēles tēmas: Latvija, kultūra, kino, mūzika, māksla, sociālie tīkli, politika, tradīcijas, dabas zinības, sports, ģeogrāfija, vēsture, kulinārija u.c.
* Spēle būs gan izklaidējoša, gan parādīs dalībnieku attapību, atjautību un loģiskās spriestspējas.
* Spēlē no vienas klases drīkst piedalīties viena komanda.
* Spēles laikā atbilžu iegūšanai aizliegts izmantot viedierīces.
* Pirmās vietas ieguvējs (komanda) saņem kausu. Pirmās, otrās un trešās vietas ieguvēji (komandas) saņems medaļas, diplomus un gardas balvas.
 |
| Atbildīgā persona par spēles norisi: Laine Sproģe 63722362 |