



Āra dzīves piedzīvojums “Digi DETOX”

Mērķa grupas – Dobeles novada izglītības iestāžu 7.-12. klases, jauniešu neformālās grupas.

♥ Pasākuma mērķis: veicināt dalībnieku apziņu par digitālo ierīču ietekmi uz ikdienas dzīvi, piedāvājot aktīvas un radošas aktivitātes dabā, vienlaikus izmantojot spēļošanas elementus, lai motivētu un iesaistītu dalībniekus.

♥ Uzdevumi tiek organizēti kā stacijas ar dažādām aktivitātēm, izmantojot "Digi DETOX" karti, piemēram:

♥ dabas izpētes stacija - komandām jāatrod noteikti augi vai dzīvnieki,

♥ radošo izaicinājumu stacija - komandas izstrādā īsu stāstu vai dzejoli par dabu, vai būvē “draudzības tiltu”, izmantojot tikai dabā atrastus materiālus;

♥ mindfulness stacija - īsa meditācija, lai apzinātos savu attiecību ar tehnoloģijām un dabu;

♥ sadarbības stacija - komandām jāizpilda uzdevumi, lai nonāktu galapunktā.

♥ Piedaloties pasākumā jaunieši attīstīs komunikācijas un sadarbības prasmes, motivācijas un mērķtiecības prasmes, radošo un kritisko domāšanu, prezentācijas prasmes.

♥ Āra dzīves piedzīvojuma aktivitātēs jauniešiem ir iespēja iepazīt *spēļošanas metodi jeb gaming (gamification) un tās pielietojumu, tādējādi tiek veicināta jauniešu digitālās labbūtība.

**Par spēļošanas metodi: gamification, latviskoti kā spēļošana vai geimifikācija, ir jēdziens, kas pēdējos gados ir piesaistījis aizvien vairāk uzmanības. Gamification koncepts ir mainījis to, kā mēs skatāmies uz lietām un izvēlamies risināt visdažādākos dzīves aspektus, sākot no izglītības un mārketinga līdz personāla vadībai un darbinieku motivēšanai. Gamification ir princips, kura ietvaros spēles elementi tiek pārnesti uz dažādiem procesiem un uzdevumu izpildi, lai to īstenošanu padarītu aizraujošāku, veidojot pozitīvu pieredzi un asociācijas. Spēļošanas būtība ir pārvērst ikdienišķus uzdevumus vai darbības patīkamā un interaktīvā pieredzē. Izmantojot dažādus spēles elementus, veicināt iesaistīšanos, motivāciju un līdzdalību dažādu uzdevumu un darbību īstenošanai, pastarpināti īstenojot visdažādākos mērķus: apgūt mācību vielu, saliedēt kolektīvu, sadarboties u.c.*